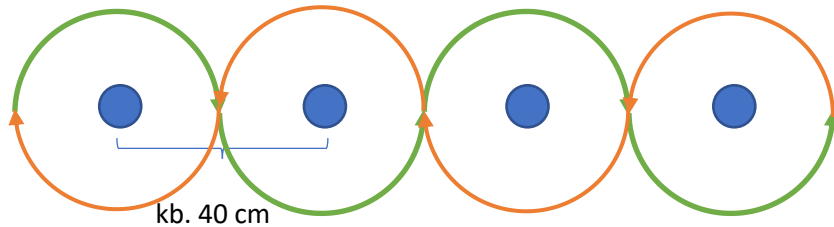




## 2. feladat (13 pont)

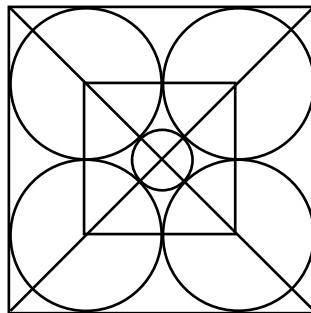
A robot szlalomozva kerüljön ki 4 akadályt (zöld színű útvonal), majd forduljon meg és vissza felé is szlalomozva tegye meg az utat (narancssárga színű útvonal). Az akadályok között kb. 40 cm a távolság. A robot a szlalomozást félkörívek megtételével végezze el.



## 3. feladat (17 pont)

A robot a képernyőjére rajzolja, ki a következő ábrát.

Az ábrán egy 20 egység élhosszúságú négyzet látható, amelynek a csúcsain egy-egy 10 egység sugarú kör található. A négyzet közepére egy 8 egység sugarú kört kell rajzolni. Továbbá rajzoljon egy négyzetet az így kapott ábra köré, amelynek az átlói is látszanak. Az ábra a képernyőn bárhol elhelyezkedhet, de minden részének látszódnia kell.



#### 4. feladat (20 pont)

A robot egyenesen haladjon előre egy fekete csíksor felett mindaddig, amíg egy akadályt nem lát 10 cm-en belül. A fekete csíkok felett a robot sebessége legyen fele, mint a fehér terület felett (a fehér felett a sebessége 70). Minden csíkon történő áthaladás után álljon meg! Miután megállt, a szélesebb fekete csíkok után mélyebb, a keskenyebb fekete csíkok után magasabb hangot adjon ki, fél másodpercig, utána induljon tovább. Az előre haladását akadály észleléséig folytassa! Az akadálytól 10 cm-re álljon meg. Előre nem lehet tudni, hogy hány csíkon kell a robotnak áthaladnia, de az biztos, hogy az első csík keskeny lesz.

Például:

